

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE AGUASCALIENTES

Estructuras computacionales

Ingeniería en computación inteligente

PILAS CON LISTAS Y ARREGLOS

**Nombre del maestro:** Miguel Ángel Meza de Luna.

**Nombre del alumno:** Jose Luis Sandoval Perez.

**Fecha de entrega:** domingo 20 Marzo del 2021.

//JOSE LUIS SANDOVAL PEREZ 2A

//ESTRUCTURAS COMPUTACIONALES

//TAREA PILAS CON LISTAS

#include<iostream>

#include<stdlib.h>

using namespace std;

struct nodo{

int dato;

nodo \*sig;

} \*tope,\*tmp,\*inicio;

//prototipo de funciones

void push(){

tmp= new nodo();

cout<<"Inserta un valor: ";

cin>>tmp->dato;

tmp->sig= tope;

tope=tmp;

}

void pop(){

if(tope != NULL){

cout<<"Elemento eliminado: "<<tope->dato;

tmp=tope;

tope=tope->sig;

delete tmp;

}

else{

cout<<"No hay elementos a borrar :v ";

}

}

void imprepila(){

tmp=tope;

while(tmp!=NULL){

cout<<"\n";

cout<<tmp->dato;

tmp=tmp->sig;

}

}

int main(){

tope=0;

inicio = NULL;

int op;

do{

cout<<"\n----MENU----"<<endl;

cout<<"1.Insertar elementos."<<endl;

cout<<"2.Eliminar elementos."<<endl;

cout<<"3.Mostrar pila"<<endl;

cout<<"4. Salir"<<endl;

cout<<"\n\n\nSELECIONE UNA OPCION: ";

cin>>op;

switch(op){

case 1:{

push();

break;

}

case 2:{

pop();

break;

}

case 3:{

cout<<"Elementos de la pila:\t ";

imprepila();

break;

}

case 4:{

cout<<"Decidiste salir, adios ";

}

default:

cout<<"Opcion invalida";

}

}while(op!=3);

}